Przypadki użycia

1. Dodanie zadania.

Scenariusz główny:

* Użytkownik otwiera ekran ze zdefiniowanymi zadaniami.
* System wyświetla listę zdefiniowanych zadań oraz na dole ekranu przycisk dodania nowego zadania.
* Użytkownik klika przycisk dodania nowego zadania.
* System wyświetla ekran dodania zadania z polami na nazwę, wybór kategorii i liczbę sesji.
* Użytkownik wpisuje nazwę zadania.
* Użytkownik wpisuje liczbę sesji dla zadania.
* Użytkownik klika przycisk dodaj kategorię.
* System wyświetla ekran wyboru kategorii z listą zdefiniowanych wcześniej kategorii oraz polem utworzenia nowej kategorii.
* Użytkownik wybiera jedną ze zdefiniowanych kategorii lub tworzy nową wpisując nazwę w polu utworzenia nowej kategorii na górze ekranu.
* System przywraca ekran dodania zadania.
* Użytkownik decyduje, czy zadanie ma być terminowe, klikając toggle button.
  + W przypadku wyboru zadania terminowego system wyświetla pola na zdefiniowanie liczby sesji na każdy dzień tygodnia.
  + Użytkownik wpisuje liczbę sesji na każdy dzień tygodnia (pozostawienie pola pustego ustawia liczbę sesji na dany dzień na 0)
* Użytkownik zatwierdza dodanie zadania przyciskiem “Save”
* System dodaje zdefiniowane zadanie do bazy danych.

Scenariusze alternatywne:

* Użytkownik próbuje utworzyć zadanie o takiej samej nazwie jak już istniejące.
  + System wyświetla komunikat o błędnej nazwie zadania.
* Użytkownik klika przycisk “Save” przed nadaniem nazwy zadaniu.
  + System wyświetla komunikat o niepowodzeniu dodania zadania z komunikatem o braku nazwy zadania.
* Użytkownik po wybraniu zadania terminowego nie podaje dla żadnego dnia tygodnia liczby sesji.
  + System wyświetla komunikat o niepowodzeniu dodania zadania z komunikatem braku zdefiniowanej liczby sesji.
* Użytkownik klika przycisk “Save” bez podania liczby sesji.
  + System ustawia automatycznie dla zadania liczbę sesji na 1.

1. Wykonywanie pracy.

Scenariusz główny:

* Użytkownik rozpoczyna pracę, przyciskiem “Start Session” (start timera).
* System odlicza czas do końca sesji i wyświetla czas na ekranie.
* System wyświetla powiadomienie gdy czas timera się skończył.
* System odlicza czas do końca przerwy i wyświetla go na ekranie.
* System wyświetla powiadomienie o końcu przerwy.
* Użytkownik potwierdza rozpoczęcie kolejnej sesji.
* Użytkownik wykonuje kolejne sesje z kolejki (do końca kolejki lub manualnego przerwania trybu pracy).

Scenariusze alternatywne:

* Użytkownik kończy sesję przed upływem czasu timera i rozpoczyna się przerwa (wykonana procedura zakończenia sesji jest taka jak w scenariuszu głównym)
* Użytkownik anuluje sesję i rozpoczyna przerwę (anulowana sesja wraca na początek kolejki, sesja nie zostaje zarejestrowana jako ukończona)
* Użytkownik podczas przerwy klika w przycisk zakończenia pracy.
  + System wyświetla ekran główny aplikacji.
* Użytkownik podczas przerwy klika przycisk wcześniejszego rozpoczęcia kolejnej sesji.
  + System rozpoczyna odliczanie czasu do końca sesji.
* Użytkownik podczas przerwy dodaje nowe zadania do kolejki
* Użytkownik podczas przerwy modyfikuje ustawienia (np. długość sesji/przerwy), wszelkie zmiany wchodzą w życie w momencie zakończenia przerwy w której zostały zmodyfikowane.